

# stack

Признак стекирования/виртуального шасси/кластера

| name      | type   | description  | required | is_const | default |
|-----------|--------|--|----------|----------|---------|
| stackable | Bool   | Объект может быть объединен в стек и обслуживаться через один Managed Object     | false    | true     |         |
| member    | String | Идентификатор объекта в стеке (уникальная строка в пределах стека, stack member) | false    | false    |         |