

container

Признак контейнера (Объекта, который может содержать другие объекты не используя механизм Connection)

name	type	description	required	is_const	default
container	Bool	Объект является контейнером (может содержать другие объекты)	false	true	

В случае, если объект содержится в контейнере, поле Object.container равно object id контейнера.

Действуют следующие правила:

- Если объект помещается в контейнер (устанавливается поле container), то все его connections с направлением o освобождаются
- Если объект соединяется с другим объектом через connection с направлением o, то он извлекается из контейнера