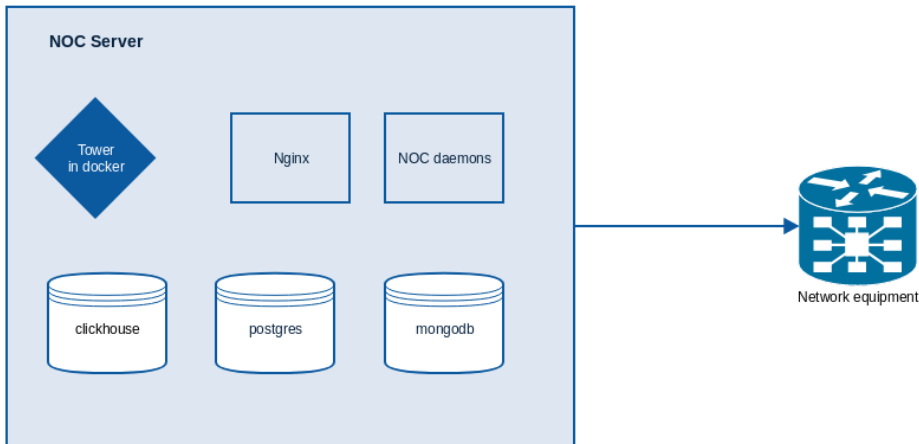


# NOC2. Сборка

Условно инсталляции NOC можно разделить на несколько размеров. Самым простым будет такой:

## Вариант одного сервера



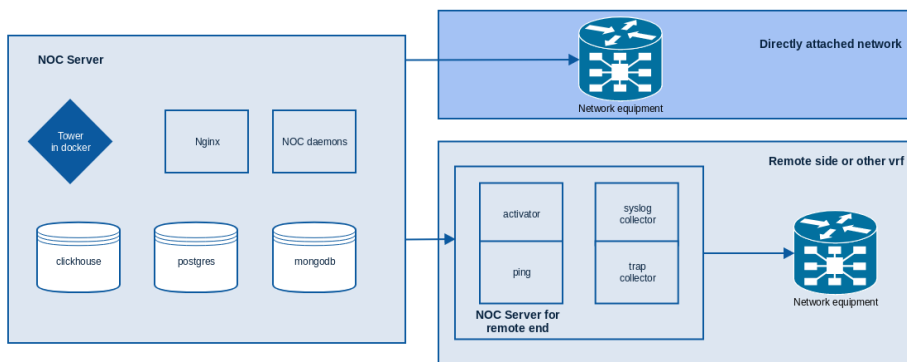
Вся инсталляция на одном сервере.

Плюсы	Минусы
<ul style="list-style-type: none"><li>• Все достаточно компактно.</li><li>• Легко бекапить средствами гипервизора</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Производительность очевидно упирается в мощность одного сервера</li><li>• Отказоустойчивости в этой схеме предусмотреть нельзя.</li><li>• Потребление памяти Mongodb по умолчанию 50% +1Gb от памяти сервера</li><li>• Выборки из clickhouse могут быть довольно тяжелыми. Clickhouse стремится выполнить запрос как можно скорее не особо стесняясь потреблять все ресурсы. Его аппетиты можно ограничить, но это предмет настройки.</li></ul>

## Что можно сделать ?

Что бы сервис был более устойчивым имеет добавить еще 2 сервера. Один под mongodb и один под clickhouse. Изолировать их по памяти в отдельной песочнице. Это значительно повышает отказоустойчивость решения и скорость. т.к. память на хосте с NOC будет выделена ему.

## Вариант сервер + выносные активаторы

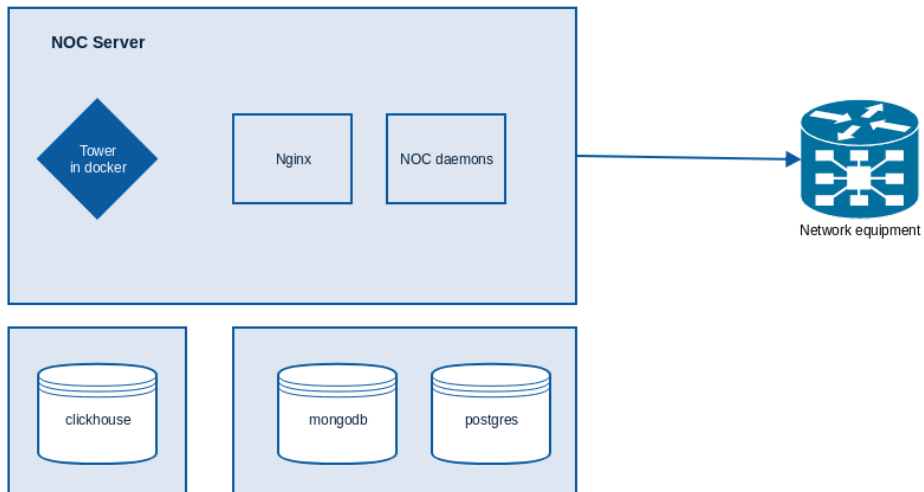


по факту этот вариант применяется когда есть еще удаленная точка, выделенный vrf или отдельный кампус.

В плане производительности ничем не отличается от первого варианта. однако довольно частый.

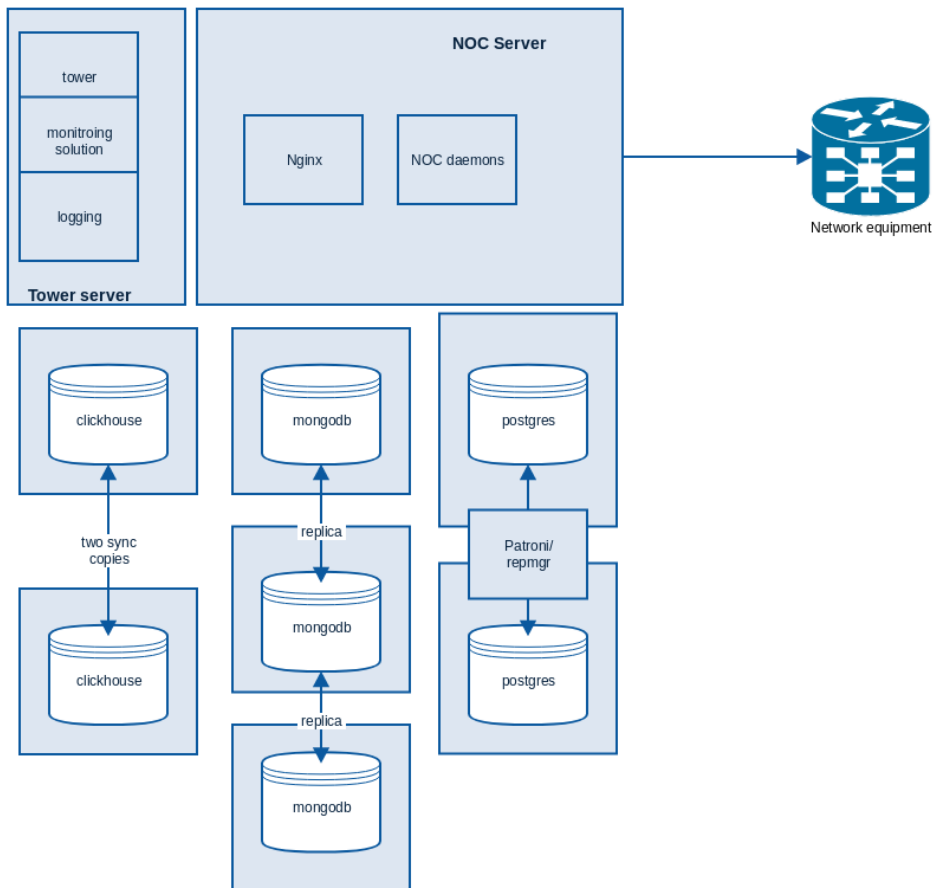
Рекомендации по масштабированию точно такие же.

## Попытка масштабирования №1



Плюсы	Минусы
<ul style="list-style-type: none"><li>• Базы данных в своих виртуалках. Clickhouse не может съесть все ресурсы во время выборок и положить всю систему.</li><li>• Легко следить за памятью и местом на хостах с базами.</li><li>• Эксплуатация серверов с базами данных делается по мануалам баз данных, сервисов нока там нет или почти нет (на сервер с Clickhouse есть cmwriter)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Начинаются сложности с бекапом, однако бекап все еще осуществляется бекапом одной виртуалки. с mongo+postgres</li><li>• Базы данных работают без резерва.</li><li>• Башня находится там же где нок. В случае высокой нагрузки на систему полагаться на графики с системы не получится т.к. они скорее всего не будут собираться</li><li>• Запись метрической информации ведётся в базу influxdb. Хотя её объемы не столь значительны лучше воздержаться от ее использования.</li><li>• Метрическая информация с системы не зарезервирована. во время плановых работ на clickhouse нет возможности посмотреть графики с сетевого железа. ограничено работает карта.</li></ul>

## Попытка масштабирования №2

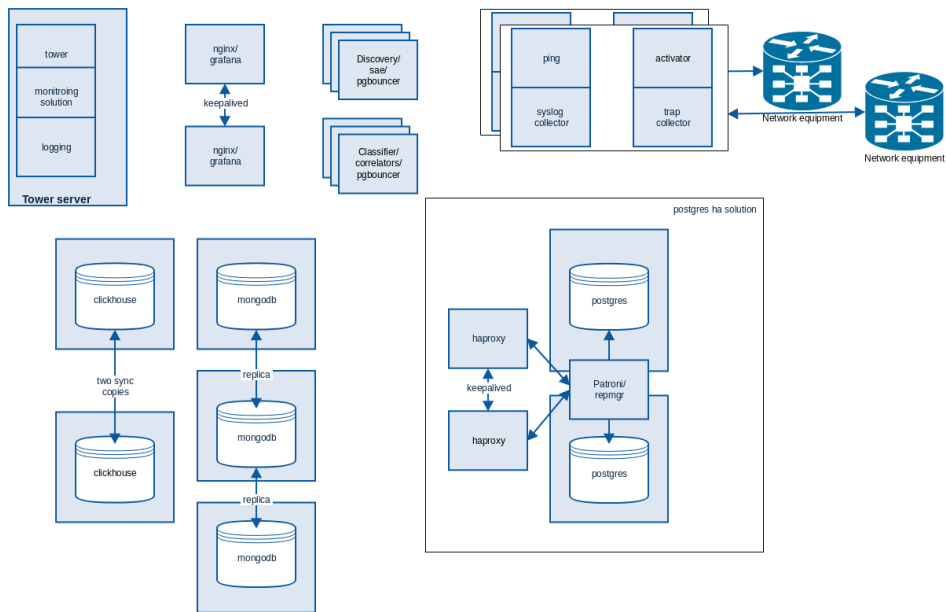


сделали базы данных отказоустойчивыми.

- Clickhouse масштабируем дублированием записи.
- Mongo делается репликасетом. минимальное кол-во серверов из-за кворума 3.
- Масштабирование постгреса за пределами рекомендаций. Популярными решениями с различным уровнем автоматизации сейчас являются hermgr и patroni

Плюсы	Минусы
<ul style="list-style-type: none"> <li>• наконец то данные потерять уже сложно</li> <li>• мониторинг вынесен на выделенный сервер. во время аварии на системе можно понять что происходит и где.</li> <li>• можно принимать решения по оптимизации производительности системы</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• сложно</li> <li>• требует глубокого понимания как всё это работает</li> <li>• много ручных операций. переключение в графине источников данных для просмотра графиков и тому подобное</li> <li>• отвал постгреса сложное восстановление. ручные операции по указанию где активный постгрес</li> <li>• бекап усложнился значительно</li> <li>• вертикальное масштабирование сервера нока себя уже исчерпало. добавление ресурсов на этот сервер уже скорее всего уже невозможно.</li> </ul>

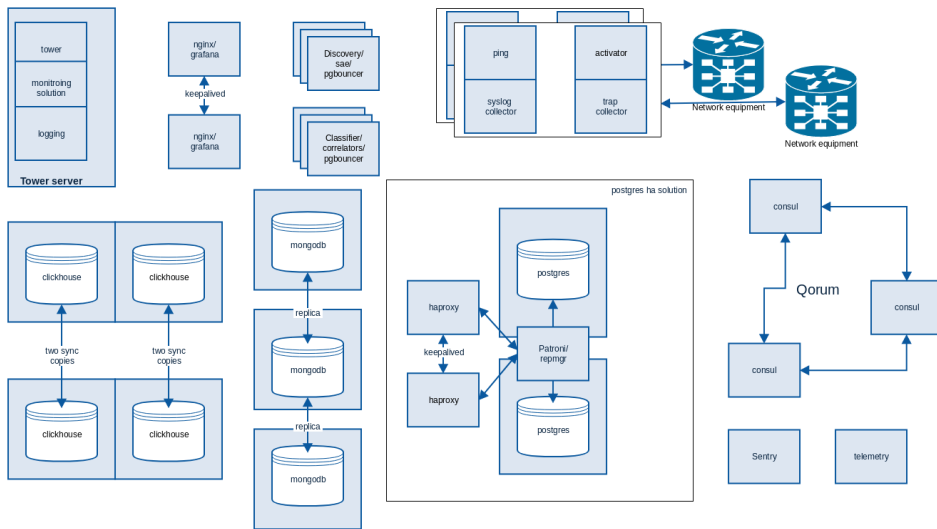
Попытка масштабирование №3



разнесли демоны NOC по разным хостам. и сделали горизонтальное масштабирование

Плюсы	Минусы
<ul style="list-style-type: none"> <li>• система работает сама по себе</li> <li>• единичный выход из строя не приводит к останову системы</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Чудовищно сложно.</li> <li>• типичный деплой схемы вносит простой в работу системы. нужно точно понимать что делается в плейбуке и запускать плейбук по частям</li> <li>• узкими местами являются запись в базы данных. например скорость записи в clickhouse примерно 30к записей в секунду. иногда это может быть мало.</li> <li>• не зарезервирован сервер башни.</li> <li>• нотификация о проблемах в системе требует связности с интернетом нужно проверять есть ли эта связность.</li> <li>• логи.</li> <li>• диагностика.</li> <li>• трап и сислог коллекторы не зарезервированы. плановые работы приводят к останову сбора сислога</li> <li>• тормоза в связанных системах (ldap, эскалации) приводят к тормозам в комплексе</li> </ul>

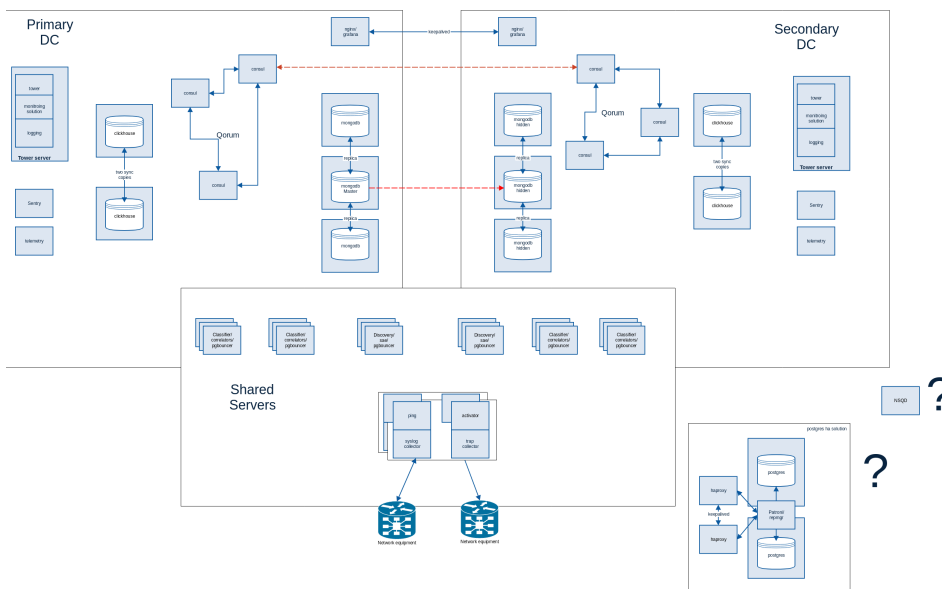
## Попытка масштабирование №4



Добавляем в схему Consul. он берет на себя вопросы обнаружения сервисов, где сейчас какой находится.

Плюсы	Минусы
<ul style="list-style-type: none"> <li>• система работает сама по себе</li> <li>• единичный выход из строя не приводит к останову системы</li> <li>• Развязали производительность clickhouse попилев пополам.</li> <li>• Добавили sentry – знаем что ломается между деплоями</li> <li>• добавили телеметрию. знаем не тормозит ли связанная система</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Чудовищно сложно.</li> <li>• типичный деплой схемы вносит простой в работу системы. нужно точно понимать что делается в плейбуке и запускать плейбук по частям</li> <li>• не зарезервирован сервер башни.</li> <li>• нотификация о проблемах в системе требует связности с интернетом нужно проверять есть ли эта связность.</li> <li>• логи.</li> <li>• диагностика.</li> <li>• трап и сислог коллекторы не зарезервированы. плановые работы приводят к останову сбора сислога</li> <li>• отсутствие резервирования между датацентрами.</li> </ul>

### Попытка масштабирование №5



- Вариант сервер + выносные активаторы установка